

Appendice des Cartes Séides

Serpent Redoutable



Santé: 6 **Déplacement:** 3 **Défense:** 5

Contre-attaque de Mêlée: +4 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 1.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +2 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 3 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros dans la même pièce que le Serpent perdent 3 de Santé.

Rampant de Donjon



Santé: 7 **Déplacement:** 2 **Défense:** 5

Contre-attaque de Mêlée: +3 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +2 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 2 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros jusqu'à 1 pièce du Rampant perdent 2 de Santé et 2 de Concentration.

Ogre



Santé: 6 **Déplacement:** 4 **Défense:** 5

Contre-attaque de Mêlée: +2 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 1.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +2 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 4 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros dans la même pièce que l'Ogre perdent 2 de Santé.

Slime



Santé: 8 **Déplacement:** 2 **Défense:** 4

Contre-attaque de Mêlée: +3 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +1 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 2.

Action ennemie: se déplace de 2 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros jusqu'à 1 pièce du Slime perdent 1 de Santé et défaussent 1 Butin sur la pile de défausse s'ils le peuvent.

Minotaure



Santé: 6 **Déplacement:** 5 **Défense:** 4

Contre-attaque de Mêlée: +3 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 2.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +1 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 5 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros dans la même pièce que le Minotaure perdent 3 de Santé.

Squelette



Santé: 8 **Déplacement:** 3 **Défense:** 4

Contre-attaque de Mêlée: +2 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +3 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 3 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros dans la même pièce que le Squelette perdent 2 de Santé et 3 de Concentration.

Troglodyte



Santé: 7 **Déplacement:** 1 **Défense:** 5

Contre-attaque de Mêlée: +2 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +3 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 1 pièce vers le héros le plus proche, puis tous les héros jusqu'à 1 pièce du Troglodyte perdent 2 de Santé et 2 de Concentration.

Troll



Santé: 7 **Déplacement:** 1 **Défense:** 5

Contre-attaque de Mêlée: +3 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +2 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 4 pièces vers le héros le plus proche, puis tous les héros dans la même pièce que le Troll perdent 1 de Santé. De plus, ajouter 1 Gobelin sur la case du Troll.

Extension Histoires

Élémentaire de Feu



Santé: 8 **Déplacement:** 1 **Défense:** 4

Contre-attaque de Mêlée: +4 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +2 au dé Ennemi.

Action ennemie: se déplace de 1 pièce vers le héros le plus proche, puis les héros jusqu'à 3 pièces de l'Élémentaire de Feu perdent 2 de Santé.

Golem



Santé: 8 **Déplacement:** 2 **Défense:** 5

Contre-attaque de Mêlée: +4 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +1 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 3.

Action ennemie: se déplace de 1 pièce vers le héros le plus proche, puis les héros dans la même pièce que le Golem perdent 3 de Santé.

Mini Extension Potions & Périls

Diablotin Vampire



Santé: 8 **Déplacement:** 3 **Défense:** 4

Contre-attaque de Mêlée: +3 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +3 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 2.

Action ennemie: se déplace de 3 pièces vers le héros le plus proche, puis les héros dans la même pièce que le Diablotin Vampire perdent 2 de Santé. De plus, le Diablotin se soigne de 2 de Santé.

Spectre



Santé: 7 **Déplacement:** 6 **Défense:** 4

Contre-attaque de Mêlée: +3 au dé Ennemi.

Contre-attaque de Missile/Sortilège: +1 au dé Ennemi et sa Défense augmente de 4.

Action ennemie: se déplace de 6 pièces vers le héros le plus proche, puis les héros dans la même pièce que le Spectre perdent 1 de Santé et 3 de Concentration.