

# Appendice des Cartes Gobelin



## Contre-Attaque de Gobelin

Tous les Gobelins contrent tous les types d'attaque avec le résultat du Dé Ennemi plus le nombre de Gobelins dans le donjon (1 Gobelin = +1, 2 Gobelins = +2, etc.)

### Gobelin Boomy / Boomer



**Vitesse:** 1 **Défense:** 4  
**Récompense:** découvrez 1 Butin OU 1 Sortilège.

**Action Ennemie:** si Boomy est à 2 pièces des héros : tous les héros jusqu'à 2 pièces de portée de celle de Boomy prennent 2 Blessures. Sinon, déplacez Boomy d'une case vers le Héros le plus proche.

## Extension Histoires

### Gobelin Mighty / Puissant



**Vitesse:** 1 **Défense:** 7  
**Récompense:** découvrez 1 Butin ET gagnez 3 de Santé.

**Action Ennemie:** Mighty se déplace d'1 pièce vers le héros le plus proche et tous les héros dans la pièce de Mighty perd 2 de Santé pour chaque Gobelin dans le donjon (1 Gobelin = 2 Blessures, 2 Gobelins = 4 Blessures, etc.).

### Gobelin Pokey / Pousseur



**Vitesse:** 3 **Défense:** 6  
**Récompense:** découvrez 1 Butin ET révélez une pièce inexplorée n'importe où dans le donjon.

**Action Ennemie:** si Pokey est à 1 pièce d'un héros : tous les héros jusqu'à 1 pièce de portée de celle de Pokey prennent 1 Blessure par Gobelin dans le donjon (1 Gobelin = 1 Blessure, 2 Gobelins = 2 Blessures, etc.). Sinon, déplacez Pokey jusqu'à 3 pièces vers le Héros le plus proche.

### Gobelin Spelly / Magicien



**Vitesse:** 3 **Défense:** 5  
**Récompense:** découvrez 1 Butin ET gagnez 5 de Concentration.

**Action Ennemie:** si Spelly se trouve jusqu'à 3 pièces d'un héros : blessez 1 de Santé pour chaque Gobelin dans le donjon, à tous les héros jusqu'à 3 pièces de Spelly (1 Gobelin = 1 Blessure, 2 Gobelins = 2 Blessures, etc.). Sinon, déplacez Spelly jusqu'à 3 pièces vers le Héros le plus proche.

### Gobelin Shooty / Tireur



**Vitesse:** 2 **Défense:** 5  
**Récompense:** découvrez 1 Butin OU gagnez 5 de Concentration.

**Action Ennemie:** Shooty se déplace de 2 pièces vers le héros le plus proche ET tous les héros à une portée de 2 pièces de celle où Shooty termine son mouvement prennent 1 Blessure.



### Gobelin Mixy / Mélangeur

**Vitesse:** 2 **Défense:** 5  
**Récompense:** découvrez 1 Butin ET 1 Potion.

**Action Ennemie:** Mixy se déplace de 2 pièces vers le héros le plus proche, et tous les héros jusqu'à 2 pièces de Mixy perdent 1 de Santé pour chaque Gobelin dans le donjon, plus 1 (1 Gobelin = 2 Blessures, 2 Gobelins = 3 Blessures, etc.).

### Gobelin Stabby / Poignardeur



**Vitesse:** 4 **Défense:** 4  
**Récompense:** découvrez 1 Butin OU gagnez 3 de Santé.

**Action Ennemie:** si Stabby se trouve dans la même pièce qu'un héros : tous les héros dans la pièce de Stabby 1 perdent de Santé pour chaque Gobelin dans le donjon, plus 1 (1 Gobelin = 2 Blessures, 2 Gobelins = 3 Blessures, etc.). Sinon, déplacez Stabby jusqu'à 4 pièces vers le Héros le plus proche.

## Mini Extension Potions & Périls