

## ORDRE DE PRIORITÉ DES CIBLES

ORDRE DE PRIORITÉ	NOM	ACTIONS	DÉGÂTS MIN. POUR DÉTRUIRE	POINTS D'EXPÉRIENCE
<b>1</b>	<b>Survivants</b>	-	-	-
	a - Géant			-
	b - Survivant			-
	c - Familier			-
<b>2</b>	<b>Dragon / Zombie Géant</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>2/5</b>
	a - Dragon			2/5
	b - Zombie Géant			2/5
<b>3</b>	<b>Nuée de Corbeaux / Ratz</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1/5</b>
	a - Corbeaux			1/5
	b - Ratz			1/5
<b>4</b>	<b>Walker</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1/5</b>
	a - Normal			-
	b - NPC			1/5
	c - Spectral			1/5
	d - Deadeye			1/5
<b>5</b>	<b>Fatty / Abomination</b>	<b>1</b>	<b>2 / 3</b>	<b>1/5 ou 1</b>
	a - Abomination Géante			2/5 par PV enlevé
	b - Abomination Grande			2/5 par PV enlevé
	c - Fatty Burster			1/5
	d - Fatty			1/5
<b>6</b>	<b>Runner</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1/5</b>
<b>7</b>	<b>Zombie Wolfz</b>	<b>3</b>	<b>1</b>	<b>2/5</b>
<b>8</b>	<b>Nécromancien</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1/5</b>